

# ARCHISKILL

СТУДИЯ АРХИТЕКТУРНОЙ 3D-ВИЗУАЛИЗАЦИИ

[WWW.ARCHISKILL.RU](http://WWW.ARCHISKILL.RU)

## ИНСТРУКЦИЯ

ПО ЗАПУСКУ ДЕМОНСТРАЦИОННОГО ПРОЕКТА

### Системные требования

Для запуска проектов, созданных в Unreal Engine 5, требуется **игровой компьютер**. Ниже приведены минимальные системные требования.

Процессор	Intel Core i5 10400
Оперативная память	16 ГБ DDR4
Видеокарта	NVIDIA GeForce RTX 3060
Видеопамять	Минимум 8 ГБ
Диск	HDD, рекомендуется SSD

Если ваш компьютер менее производительный, чем указанная выше конфигурация, то запуск проекта может привести к зависанию системы. Если запуск все же произошел, вы можете столкнуться с низкой частотой кадров и другими неполадками.

### Запуск проекта

1. Перейдите в каталог, куда вы скачали файл **ASDemo.zip**
2. Распакуйте архив **ASDemo.zip** в любое место на вашем диске
3. В этом месте перейдите в папку **Demo**
4. Запустите файл **ASDemo.exe**

После запуска может появиться предупреждение от Windows. В этом случае в появившемся синем окне нажмите «**Подробнее**» и «**Выполнить в любом случае**».

## Управление

Вы можете управлять игровым процессом при помощи клавиатуры и мыши, а также геймпада. Ниже приведена раскладка управления.

Вперед	W / Левый стик
Назад	S / Левый стик
Шаг влево	A / Левый стик
Шаг вправо	D / Левый стик
Взгляд	Движение мыши / Правый стик
Действие	E / Левая кнопка мыши / Левая лицевая кнопка / Правый курок
Приблизить	Правая кнопка мыши / Левый курок
Прыжок	Пробел / Нижняя лицевая кнопка
Скрыть / показать маркеры	Q / Верхняя лицевая кнопка
Главное меню	ESC / Правая центральная кнопка

## Главное меню

В главном меню вы можете **переключать время суток**, а также настроить **качество графики** под производительность своего компьютера. Вам будут доступны следующие параметры:

1. **Качество графики**

Это качество выводимого движком изображения. Изменение этого параметра влияет на качество теней, отражений, просчета световых лучей и так далее.

2. **Разрешение**

Этот параметр отвечает за четкость выводимого движком изображения.

3. **DLSS**

Этот параметр позволяет повысить производительность с минимальными потерями в качестве изображения. Эта технология доступна только на видеокартах **NVIDIA GeForce RTX**.

## Техническая поддержка:

[contact@archiskill.ru](mailto:contact@archiskill.ru)